

ROMANIA
JUDETUL HUNEDOARA
COMUNA RAPOLTU MARE
CONSILIUL LOCAL

Vizat secretar general comuna,
ROMOSAN LILIANA

PROIECT DE HOTARARE NR.64/2022

Privind aprobarea modificarii Programului anual al achizițiilor publice pe anul 2022, aprobat prin HCL Rapoltu Mare, nr.11/2022.

Consiliul local Rapoltu Mare, judetul Hunedoara,
Avand in vedere referatul de aprobare al primarului comunei Rapoltu Mare, nr.66/24.11.2022, prin care se propune modificarea programului anual al achizițiilor ;

Avand in vedere prevederile art.7, alin. 13 din Legea 52/2003 privind transparenta decizionala in administratia publica potrivit careia , in cazul reglementării unei situații care, din cauza circumstanțelor sale excepționale, impune adoptarea de soluții imediate, în vederea evitării unei grave atingeri aduse interesului public, proiectele de acte normative se supun adoptării în procedura de urgență prevăzută de reglementările în vigoare,

Avand in vedere prevederile Legii nr.98/2016 privind achizițiile publice,ale art.12, alin.4 , 5 si 6 din HG.nr.395/2016 pentru aprobarea normelor de aplicare a prevederilor referitoare la atribuirea contractelor de achizitie publica , acordului -cadru din OUG 98/2016 privind achizițiile publice,

In temeiul prevederilor art.129, alin.1, alin.2,lit.b, si alin.4, lit.a,precum si art.196,alin.1, lit.a din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ,cu modificările și completările ulterioare,

HOTARASTE:

Art.1-Aproba modificarea Programului anual al achizițiilor publice pe anul 2022 aprobat prin Hotararea Consiliului local Rapoltu Mare, nr.11/2022, conform anexei "achizitiile directe" , care face parte integranta din prezenta hotarare.

ART.2- Prezenta hotarare poate fi contestata potrivit prevederilor Legii nr.554/2004, privind contenciosul administrativ.

Art.3-Prezenta hotarare se comunica persoanelor responsabile cu achizițiile publice ,Institutiei prefectului judetului Hunedoara si se va afisa la sediul Consiliului local Rapoltu Mare.

Rapoltu Mare,24.11.2022

Initiator,
Primar,
ROMAN OCTAVIAN GHEORGHE

